



Röda Korset
UNGDOMSFÖRBUNDET

På Flykt- Ingen utflykt

- Information till dig som beställt På Flykt

På flykt är ett text- och upplevelsebaserat rollspel som är tänkt att fungera som en ögonöppnare. Det är en kort punktinsats som förhoppningsvis stimulerar deltagarna till eftertanke. Det är sedan din uppgift som lärare eller beställare av På Flykt att förvalta upplevelsen och jobba vidare med ämnet.

Spelets syfte

Vi vill att deltagarna tar med sig känslan av att fly inte är en utflykt, utan snarare något en person tvingas till på grund av extrema omständigheter, exempelvis att mänskliga rättigheter kränks. Vi vill även att deltagarna tar med sig kunskap om att det är en mänsklig rättighet att söka asyl, något som varje individ har rätt att göra när den känner en välgrundad fruktan för sitt liv och då den stat man lever i inte kan eller inte vill garantera individens säkerhet och mänskliga rättigheter.

Vår vision är att med denna kunskap och känsla bidra till att deltagarna bemöter varandra och andra människor med respekt.

Upplevelsebaserad metod

Rollspelet På Flykt är en så kallad upplevelsebaserad metod (UBM). Denna metod bygger på teorin om att kunskap konstrueras genom nya upplevelser och erfarenheter, det vill säga: "learning by doing". Syftet med rollspelet är att beröra och förse deltagarna med en konkret erfarenhet som skapar ett samband mellan teori och praktik.

I en upplevelsebaserad metod får deltagaren aktivt handskas med och påverkas av ett fenomen. Det är känslan som är det centrala. I vårt rollspel ställs deltagarna inför en rad olika scenarion i syfte att ge dem inblick i hur det kan vara att fly. Deltagarnas tankar och reaktioner står i centrum.

För att få bästa resultat av en upplevelsebaserad metod är det bra om gruppen på förhand inte vet för mycket om vad som kommer hända vid besöket.

Inför besöket

För att spelledarna ska kunna hålla ett så bra pass som möjligt är det viktigt att de känner till vissa saker om deltagarna. Därför vill vi att du innan passet informerar spelledaren om det finns några särskilda behov i gruppen eller om det finns deltagare som själva har erfarenhet av att befinna sig på flykt.

Din roll under spelet

Vi ser gärna att du som lärare/ledare också deltar i spelet för att ni efter spelet lättare ska kunna arbeta vidare med de frågor som kommit upp. Prata med spelledaren om vilken roll du ska ha under passet.



Tid

Besöket tar ca 2 timmar. Spelledaren behöver minst 20 minuter i lokalerna innan gruppen anländer för att förbereda passet.

Lokaler

För att kunna genomföra På Flykt behövs minst två lokaler, gärna 3, i nära anslutning till varandra, varav en med tavla eller blädderblock att skriva på.

Efter spelet

Spelet På Flykt kan väcka känslor, frågor och funderingar som kommer fram först efter att besöket är över. Det är viktigt att fånga upp dessa och en god idé att använda dem som utgångspunkt när ni ska arbeta vidare.

För att lära sig mer kan både du och deltagarna använda er av Röda Korsets material "När kriget drabbar": <http://www.redcross.se/skolsajt/lararrum/nar-kriget-drabbar/>

På Flykt kan med fördel fungera som en del i ett större arbete med mänskliga rättigheter och mot diskriminering. Vid bokning av spelet får du en kort *lärarhandledning* där vi ger förslag på övningar som du kan använda dig av i detta arbete.

Besök gärna vår hemsida www.rkuf.se

På vår hemsida finns information om våra lokalföreningar och vad de gör ute i landet, ett bra tips om dina deltagare känner att de vill göra mer!

Utvärderingar

För att förbättra våra metoder så genomför vi med jämna mellanrum utvärderingar som deltagare och lärare fyller i. Om du blir en av dem hoppas vi att du tar dig tiden att hjälpa oss bli ännu bättre. Tack på förhand!

Kontaktuppgifter

Om du har frågor eller funderingar kontaktar du oss lättast genom att maila till info@rkuf.se. Uppge vad det gäller och vilken stad det avser så hamnar mailet hos rätt person.